**Borrador del Proyecto PASCA**

Anderson Larrahondo, Breiner Andrey Salinas Cardoso, Carlos Andrés Sabogal Molina, Jandy Steven Torres Garzón, Santiago Andrés Rodríguez, Yojhan Duran

Universidad de Cundinamarca  
Arquitectura de Software  
Facultad de Ingeniería

2023

Fecha

Titulo - Nombre del proyecto: claro y conciso “llamativo”, palabras claves, se ajusta a medida que avance

* Pagina(sitio web) control y venta de cultivos

IEEE – Para trabajo escrito.

Diseño de un sistema de comercialización de productos agrícolas, mediante la arquitectura mvc, para campesinos y comerciantes del municipio de pasca.

Marco teórico: revistas científicas

Introducción- lugar, contexto y alcance

ROLES:

Gerente del proyecto: Breiner Salinas Cardoso

Desarrollador de software: Jandy Steven Torres Garzón, Anderson Larrahondo

Diseñador ui/ux: Yojhan Duran

Tester: Carlos Andrés Sabogal

Arquitecto de software: Santiago Andrés Rodríguez

OBJETIVOS:

General: Identifica el propósito presencial del proyecto- que pretende lograr

Hacia donde vamos- medible.

Opc 1

1. un software que le permita al comerciante y al campesino vender y comprar productos agrícolas en el municipio de pasca

Opc 2:

1. Desarrollar un sistema de comercialización de productos agrícolas que facilite y mejore la gestión de ventas de los campesinos y comerciantes de Pasca.

Opc 3:

* 1. Diseñar e implementar un sistema web basado en la arquitectura MVC que permita a los campesinos y comerciantes de Pasca registrar y gestionar sus productos disponibles para la venta.

Específicos:

* 1. Mejorar la eficiencia en la comercialización de productos agrícolas en el municipio de Pasca, reduciendo los intermediarios y optimizando los procesos de compra y venta.
  2. Facilitar el acceso de los campesinos de Pasca al mercado, permitiéndoles vender sus productos de manera más efectiva y a precios justos.
  3. Desarrollar una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar que sea accesible tanto para campesinos como para comerciantes con poca experiencia tecnológica.
  4. Integrar un sistema de gestión de inventario que ayude a los campesinos a llevar un control de sus productos disponibles y a los comerciantes a buscar y comprar productos de manera eficiente.
  5. Garantizar la seguridad y privacidad de los datos de los usuarios, implementando medidas de protección de datos personales y transacciones seguras.

Planteamiento del problema

Identificar causa raíz-> espina de pescado.

WireFrames:

Imagen que contiene Icono

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente